

«УТВЕРЖДАЮ»

Заместитель Министра спорта
Российской Федерации


М.В. Томилова
«10» марта 2017 г.



«СОГЛАСОВАНО»

Заместитель Министра образования
и науки Российской Федерации


В.И. Каганов
«10» марта 2017 г.



«УТВЕРЖДАЮ»

Исполнительный директор
«Ассоциации студенческого
баскетбола»


С.В. Крюков
«10» марта 2017 г.



«СОГЛАСОВАНО»

Исполнительный директор –
Генеральный секретарь
Общероссийской
общественной организации
«Российская Федерация
Баскетбола»


Н.В. Галкина
«10» марта 2017 г.



«СОГЛАСОВАНО»

Президент Общероссийской
общественной организации
«Российский студенческий
спортивный союз»


С.Г. Сейранов
«10» марта 2017 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о Всероссийских соревнованиях среди студентов по баскетболу 3х3

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Всероссийские соревнования среди студентов по баскетболу 3х3 (далее – Соревнования), проводятся в целях развития и популяризации баскетбола 3х3 в Российской Федерации, а также повышения уровня физической подготовленности и мастерства спортивного резерва России.

Основными задачами Соревнований являются:

- выявление сильнейших студенческих команд по баскетболу 3х3;
- повышение спортивного мастерства спортсменов;
- популяризация и развитие студенческого баскетбола 3х3;
- привлечение молодежи к регулярным занятиям физической культурой и спортом.

II. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

Соревнования проводятся в три этапа.

I-й этап - внутривузовский:

Март – апрель 2017 г.;

Место проведения Соревнований – по назначению.

II-й этап-региональный:

Май – сентябрь 2017 г.;

Место проведения Соревнований – по назначению.

III-й этап-всероссийский финал (Суперфинал):

16 сентября 2017 года;

Место проведения Соревнований – г. Нижний Новгород, улица Карла Маркса, 17А, ЦУБ «Мещера».

III. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ

Общее руководство организацией Соревнований осуществляют Министерство спорта Российской Федерации (далее – Минспорт России), Некоммерческая организация «Ассоциация студенческого баскетбола» (далее – АСБ) при поддержке Общероссийской общественной организации «Российский студенческий спортивный союз» (далее – РССС), Общероссийской общественной организации «Российская Федерация Баскетбола» (далее – РФБ) и Министерства образования и науки Российской Федерации.

Полномочия Минспорта России, как организатора мероприятия, осуществляет Федеральное государственное бюджетное учреждение «Федеральный центр подготовки спортивного резерва» (далее – ФГБУ ФЦПСР).

Непосредственное проведение III этапа Соревнований возлагается на АСБ и главную судейскую коллегию.

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

К участию в Соревнованиях допускаются мужские и женские команды субъектов Российской Федерации, укомплектованные студентами дневной

формы обучения образовательных организаций высшего и профессионального образования из одной образовательной организации.

Возраст участников не должен превышать 25 лет на 1 января 2017 года.

Состав каждой команды: в предварительную заявку может быть внесено не более 7 человек (6 игроков и 1 сопровождающий (тренер)). На каждом этапе соревнований могут участвовать 5 человек (4 спортсмена, 1 сопровождающий (тренер)) из числа включенных в предварительную заявку.

V. ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ

Соревнования I этапа проводятся внутри образовательной организации среди факультетских команд.

Для участия во II этапе Соревнований образовательная организация может выставить две и более команды.

В Соревнованиях III этапа принимают участие команды победительницы региональных этапов, а так же команды, получившие wild card от организаторов. АСБ обладает исключительным правом отбирать команды для участия в Суперфинале.

Суперфинал проводится в 3 (три) дня:

15 сентября – день приезда, проведение комиссии по допуску участников;

16 сентября - отборочные и финальные игры;

17 сентября – день отъезда.

VI. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Соревнования командные, проводятся в соответствии с правилами вида спорта «баскетбол 3х3», утвержденными Минспортом России (Приложение №1) и настоящим Положением.

Соревнования проводятся отдельно среди команд женщин и мужчин.

Система розыгрыша определяется организаторами на основании количества заявленных команд. Соревнования могут состоять из группового этапа и плей-офф.

На II и III этапе все игроки, внесенные в заявку, должны быть зарегистрированы в системе ФИБА 3х3 (иметь официальный аккаунт на сайте <http://3x3planet.com>) не позднее, чем за 3 дня до начала турнира. Организаторы турниров на II и III этапе должны внести все данные (заявки команд, расписания и результаты игр) в систему ФИБА 3х3 через сервис FIBA 3х3 EventMaker - <https://em.3x3planet.com>.

Ответственный за отражение турнира в системе ФИБА 3х3 в каждом регионе должен обеспечить наличие всех результатов игр и придание турниру официального статуса (публикацию турнира на <http://3x3planet.com>) не позднее чем через 48 часов после окончания конкретного турнира.

Ответственность за состав команды несет капитан. Перед каждой игрой капитан команды вносит фамилии игроков своей команды в протокол игры и ставит подпись. Если это не сделано, команда до игры не допускается.

Во время игрового дня каждый игрок должен иметь при себе удостоверение личности с фотографией, а так же студенческий билет и обязан

предоставить его судье или организатору соревнований по первому требованию.

Каждая команда должна иметь два комплекта игровой формы с номерами. Один комплект светлых тонов, другой темных.

VII. НАГРАЖДЕНИЕ

Команды, занявшие 1 место во II этапе, награждаются майками чемпионов регионального этапа АСБ 3х3. Команды, занявшие 1-3 место, награждаются дипломами АСБ.

Участники команд, занявшие 1-3 места в Суперфинале, награждаются дипломами и медалями Минспорта России, майками чемпионов Суперфинала АСБ 3х3, а также памятными подарками АСБ и партнеров мероприятия.

Команды, занявшие 1 место, награждаются дипломами и кубками АСБ. Команды, занявшие 2-3 место – дипломами АСБ.

Команды - победительницы соревнований получают право представлять Российскую Федерацию на международных соревнованиях по студенческому баскетболу 3х3 в 2018 году.

Игровые результаты (протоколы) Суперфинала на бумажных носителях представляются в Минспорт России в течение 3 дней со дня окончания Соревнований.

VIII. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ

На I и II этапе финансирование осуществляется организаторами Соревнований.

На III этапе Минспорт России и АСБ осуществляют долевое участие в финансировании Соревнований по согласованию.

Минспорт России осуществляет финансовое обеспечение в соответствии с Порядком финансирования за счет средств федерального бюджета и Нормами расходов средств на проведение физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий, включенных в Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий.

Расходы по командированию участников Соревнований (проезд в оба конца, суточные в пути, проживание и питание в дни Соревнований, страхование) обеспечивают командирующие организации.

Стартовые взносы не взимаются.

IX. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ

Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных Постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 года № 353, а также требованиям правил по виду спорта.

В случае проявления неспортивного или агрессивного поведения со стороны участников, сопровождающих или зрителей до, после или во время

турнира, организаторы имеют исключительное право принимать решение о наказаниях.

Соревнования проводятся на спортивных сооружениях, включённых во Всероссийский реестр объектов спорта в соответствии с Федеральным законом от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и наличии актов готовности спортивного сооружения к проведению мероприятий, утвержденных в установленном порядке.

Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 1 марта 2016 г. № 134н «О Порядке организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне».

X. СТРАХОВАНИЕ УЧАСТНИКОВ

Участие в Соревнованиях осуществляется только при наличии полиса (оригинала) страхования жизни и здоровья от несчастных случаев, который представляется в комиссию по допуску участников в день приезда на соревнования.

XI. РЕГИСТРАЦИЯ УЧАСТНИКОВ

Срок подачи заявок определяется организаторами в зависимости от сроков проведения.

Участники соревнований обязаны предоставить в комиссию по допуску:

- заявку установленной формы (Приложение 2) с допуском врача, печатью медицинского учреждения, заверенную подписью руководства и печатью вуза;
- оригинал гражданского паспорта, а также оригинал документа, подтверждающего принадлежность к вузу и очную форму обучения (студенческий билет либо зачетная книжка) на каждого игрока;
- оригинал полиса страхования жизни и здоровья от несчастных случаев на каждого игрока.

При отсутствии каких-либо необходимых документов игрок не допускается к участию в играх.

Для участия в соревнованиях на I этапе необходимо подать заявку организатору.

На II и III этапе все игроки, внесенные в заявку, должны быть зарегистрированы в системе ФИБА 3х3 (иметь официальный аккаунт на сайте <http://3x3planet.com>) не позднее, чем за 3 дня до начала турнира. Организаторы турниров на II и III этапе должны внести все данные (заявки команд, расписания и результаты игр) в систему ФИБА 3х3 через сервис FIBA 3x3 EventMaker - <https://em.3x3planet.com>.

Ответственный за отражение турнира в системе ФИБА 3х3 в каждом регионе должен обеспечить наличие всех результатов игр и придание турниру

официального статуса (публикацию турнира на <http://3x3planet.com>) не позднее чем через 48 часов после окончания конкретного турнира.

Приложение № 1
к Положению о Всероссийских
соревнованиях среди студентов
по баскетболу 3х3

Официальные правила игры ФИБА 3х3

КРАТКО:

- В команде 3 игрока и 1 запасной (начинать обязательно втроем).
- Тренер не может влиять на игру, даже с трибуны.
- Команда, выигравшая жребий, решает, начинать ей игру или овертайм (если будет).
- Игровой мяч: женщины #6, мужчины #7.
- За дальний бросок – 2 очка, за остальные – по 1.
- Играем 8 мин. (7 «грязного» + 1 «чистого») или до 16 очков.
- Овертайм играется до 2 набранных очков(!), даже если он начинается при счете 15:15.
- После подбора в защите, перехвата или блок-шота всегда нужно выводить мяч за дугу.
- Игрок «за дугой», когда ни одна его нога не находится внутри дуги и не касается дуги.
- После забитого мяча пропустившая команда немедленно продолжает игру из-под кольца (не из-за лицевой!), соперники не могут мешать ей внутри полукруга.
- После фола/нарушения соперники продолжают игру «чеком» из-за вершины дуги...
- ...Но фолы при броске бьются (с подбором).
- ...А начиная с 7-го командного за каждый фол – 2(!) штрафных (даже если мяч засчитан).
- ...А начиная с 10-го командного за каждый фол – 2 штрафных + владение.
- Фолы в нападении не бьются.
- За неспортивный или дисквалифицирующий фол – 2 штрафных + владение, за технический – всегда(!) 1 штрафной + владение.
- Игрок не удаляется за 5 персональных/ технических фолов (но удаляется за 2 неспортивных).
- Время на атаку – 12 секунд. Если площадка не оборудована счетчиком времени на атаку и команда не пытается атаковать корзину, судья предупреждает ее отсчетом последних 5 секунд времени на атаку.
- Спорный – в пользу защищающейся команды.
- Замены проводятся без участия судьи, но только в паузе перед «чеком», только за «центральной» линией и только с касанием партнера.
- После забитого мяча (если игра не остановлена) замены и тайм-ауты не разрешены.
- Команда имеет 1 тайм-аут за игру.

Несколько «технических» моментов:

- За неявку/дисквалификацию ставится счет «0 : w».
- Команда, выигравшая «из-за нехватки игроков соперника», выбирает победу со счетом «Набранные ею очки : 0» или «w : 0» (в последнем случае игра не будет учитываться при «закрутке» нескольких команд).
- Команда, проигравшая «лишением права» в результате намеренной неявки или отказа выйти на игру, дисквалифицируется из турнира.
- В случае равенства очков у команд в группе используются критерии:
 - 1) большее количество побед;
 - 2) победы в личных встречах этих команд;
 - 3) большее количество забитых (!) в среднем за игру очков (без учета игр, выигранных «w : 0»); Официальные правила баскетбола ФИБА действуют во всех игровых ситуациях, специально не оговоренных в этих Правилах игры 3х3.

ПОЛНАЯ ВЕРСИЯ:

Официальные правила баскетбола ФИБА действуют во всех игровых ситуациях, специально не оговоренных в этих Правилах игры 3х3.

Ст. 1. Площадка и мяч

Игра проводится на баскетбольной площадке 3х3 с одной корзиной. Стандартная игровая площадка 3х3 имеет размеры 15 м (ширина) x 11 м (длина). На площадке 3х3 располагаются элементы площадки для классического баскетбола, включая линию штрафного броска (4.225 м от проекции центра кольца на площадку), дугу - линию двухочковых бросков (6.75 м от проекции центра кольца на площадку) и «полукруг под корзиной, в котором не фиксируются фолы столкновения» (1.25 м от проекции центра кольца на площадку). В качестве площадки 3х3 также может использоваться половина площадки для классического баскетбола.

Игры женских команд проводятся мячом размера # 6, мужских команд размера # 7.

Примечание: на массовом уровне в 3х3 можно играть везде; площадка размечается (если размечается) исходя из имеющегося пространства.

Ст. 2. Команды

Каждая команда должна состоять из 4 игроков (3 игроков на площадке и 1 запасного).

Примечание: Тренер не может присутствовать на площадке; не допускается удаленное влияние тренера на игру с трибуны.

Ст. 3. Судейская бригада

Судейская бригада состоит из 1 или 2 судей, а также секретарей и секундометристов.

Ст. 4. Начало игры

4.1. Обе команды разминаются перед игрой одновременно.

4.2. Команда, которая первой будет владеть мячом, определяется подбрасыванием монеты.

Команда, определенная подбрасыванием монеты, выбирает владение мячом либо в начале игры, либо в начале возможного овертайма.

4.3. Игра должна начинаться при 3 игроках в команде на площадке.

Ст. 5. Начисление очков

5.1. За мяч, заброшенный изнутри дуги, начисляется 1 очко.

5.2. За мяч, заброшенный из-за дуги, начисляется 2 очка.

5.3. За мяч, заброшенный штрафным броском, начисляется 1 очко.

Ст. 6. Время игры / Определение победителя

6.1. Основное время игры длится 8 минут (впервые 7 минут игровые часы останавливаются только на тайм-ауты, штрафные броски и технические задержки).

6.2. Однако команда, первой набравшая 16 очков или больше, выигрывает игру, если это происходит до окончания основного времени игры. Это правило действует только в основное время игры (не в овертайме).

6.3. Если по окончании основного времени игры счет ничейный, играется овертайм. Перед началом овертайма - перерыв длительностью 1 минута. Команда, которая первой набирает 2 очка в овертайме, выигрывает игру.

6.4. Команда проигрывает «лишением права» [англ. forfeit], если во время начала игры по расписанию на площадке нет 3 ее игроков, готовых играть. В этом случае результат матча записывается как w:0 или 0:w (w - победа).

- 6.5. Команда проигрывает «из-за нехватки игроков» [англ. default], если она покидает площадку до окончания игры или все игроки команды травмированы и/или дисквалифицированы. В этом случае выигравшая команда выбирает фиксацию набранных ею очков или победу «лишением права»; проигравшей команде в любом случае фиксируется 0 очков.
- 6.6. Команда, проигравшая «из-за нехватки игроков» или «лишением права» в результате намеренной неявки, отказа выйти на игру или подобного действия, дисквалифицируется из турнира.

Ст. 7. Фолы / Штрафные броски

- 7.1. Команда оказывается в ситуации «штрафных командных фолов», когда она совершает 6 фолов. Игрок не удаляется из игры за какое бы то ни было количество персональных фолов, кроме ситуаций, описанных в статье 15.
- 7.2. За фол в процессе броска, совершенный внутри дуги, предоставляется 1 штрафной бросок. За фол в процессе броска, совершенный из-за дуги, предоставляется 2 штрафных броска.
- 7.3. Если фол совершен в процессе броска, который удачен, предоставляется 1 дополнительный штрафной бросок.
- 7.4. 7-й, 8-й и 9-й командные фолы наказываются 2 штрафными бросками. 10-й и каждый последующий командный фол наказываются 2 штрафными бросками с сохранением владения мячом за командой, исполнившей эти броски. Данное правило применяется и для фолов, описанных в пп. 7.2. и 7.3; если бросок удачен, мяч засчитывается плюс назначается наказание с учетом количества командных фолов в соответствии с п. 7.4.
- 7.5. Все технические фолы всегда наказываются 1 штрафным броском и владением, неспортивные фолы – 2 штрафными бросками и владением. После технического или неспортивного фола игра продолжается «чеком» за вершиной дуги.

Примечание: фолы в нападении не наказываются штрафными.

Ст. 8. Как играют мячом

- 8.1. После каждого заброшенного мяча с игры или результативного штрафного броска (за исключением случаев сохранения владения мячом исполняющей штрафной бросок командой):
- Игрок команды, пропустившей мяч, возобновляет игру ведением или передачей мяча прямо из-под корзины (не из-за пределов площадки) в любое место площадки за дугой;
 - Команда, забросившая мяч, не имеет права мешать игроку с мячом, который находится в области «полукруга под корзиной, в котором не фиксируются фолы столкновения».
- 8.2. После каждого неудачного броска с игры или штрафного броска (за исключением случаев сохранения владения мячом):
- Если подбор берет команда, выполнявшая штрафной бросок, она может продолжить атаковать, не выводя мяч за дугу;
 - Если подбор берет команда, не выполнявшая штрафной бросок, она должна вывести мяч за дугу (передачей или ведением).
- 8.3. После своего перехвата или блок-шота команда должна вывести мяч за дугу (передачей или ведением).
- 8.4. Владение мячом, предоставляемое любой команде после ситуации мертвого мяча, начинается с «чека» (обмена мячом между игроками защищающейся и атакующей команд) за вершиной дуги.

- 8.5. Игрок считается находящимся за дугой, когда ни одна его нога не находится внутри дуги и не касается дуги.
- 8.6. В ситуации спорного мяча владение мячом получает защищавшаяся команда.

Ст.9. Пассивная атака

- 9.1. Пассивная атака (без попытки забросить мяч) является нарушением.
- 9.2. Если площадка оборудована счетчиком времени на атаку, команда должна совершить бросок в течение 12 секунд. Счетчик запускается, как только мяч оказывается в руках нападающего после «чека» (см. 8.4) или под корзиной после заброшенного мяча.
- 9.3. Если после того, как мяч выведен за дугу, игрок нападающей команды выполняет дриблинг внутри дуги спиной или боком к корзине более 5 секунд, это считается нарушением.

Примечание: Если площадка не оборудована счетчиком времени на атаку и команда не пытается атаковать корзину, судья предупреждает ее отсчетом последних 5 секунд времени на атаку.

Ст. 10. Замены

Замены могут производиться любой командой, когда мяч становится мертвым, до того, как будет совершен «чек» или штрафной бросок. Запасной может войти в игру после того, как партнер покинул площадку и коснулся его. Замена может производиться только за линией, противоположной лицевой, и не требует никаких согласований с судьями, секретарем или секундометристом.

Ст. 11. Тайм-ауты

- 11.1. Каждой команде может быть предоставлен один тайм-аут. Любой игрок может затребовать тайм-аут, когда мяч мертвый.
- 11.2. В случае ТВ-трансляции организатор имеет право назначить 2 телевизионных тайм-аута при первой ситуации мертвого мяча после того, как игровые часы показывают 6:59 и 3:59 соответственно.
- 11.3. Длительность любого тайм-аута – 30 секунд.

Примечание: в ситуации после заброшенного мяча (п. 8.1) мяч, оставаясь в пределах площадки, не считается мертвым, тайм-ауты и замены в этой ситуации не могут быть затребованы.

Ст. 12. Процедура подачи протеста

Если команда считает, что ее права были ущемлены решением представителей судейской бригады или каким-либо событием, произошедшим в течение игры, она может действовать следующим образом:

Игрок этой команды должен подписать протокол сразу после окончания игры, прежде чем протокол подпишет судья.

В течение 30 минут команда должна представить письменное объяснение ситуации, а также гарантийную сумму 15000 рублей спортивному директору турнира. Если протест будет удовлетворен, гарантийная сумма будет возвращена команде.

Видеозапись может использоваться только для определения:

- Был ли бросок в конце игры выполнен до истечения игрового времени;
- Был ли бросок в конце игры 1-очковым или 2-очковым.

Ст. 13. Классификация команд

Следующее правило используется для классификации команд как в группах, так и в турнире в целом. В случае равенства команд после первого шага следует перейти к следующему, и

так далее.

1. Большее количество побед (или соотношение победы/игры в случае неравного количества игр при классификации команд из разных групп).
2. Результаты личных встреч вовлеченных команд (учитываются только победы/поражения, применяется только для классификации внутри группы).
3. Большее количество набранных очков в среднем за игру (без учета очков, начисленных за победу, но не поражение, «лишением права»).

Если у команд после применения этих критериев по-прежнему равенство, выше классифицируется команда с более высоким посевом (см. ст. 14). Повторно критерии 1–3 для сузившегося круга команд не применяются.

Классификация в турах (где туры – это серия связанных турниров) рассчитывается для знаменателя тура, т.е. либо для игроков (если игроки могут создавать новые команды в каждом турнире), либо для команд (если игроки привязаны к одной команде в течение всего тура). Порядок критериев для классификации в туре:

- i. Место в Финальном турнире тура, или – если он еще не состоялся – место (по суммарным рейтинговым очкам в туре) среди уже известных участников Финального турнира тура;
- ii. Суммарные рейтинговые очки, набранные по итогам всех турниров в рамках тура;
- iii. Далее применяются критерии из вышестоящих подпунктов 1, 2 и 3;

Если турнир проходит в рамках тура, для классификации команд в случае их равенства после применения вышестоящих подпунктов 1, 2 и 3 вместо посева (ст. 14) применяется положение команд в туре на момент начала турнира.

Примечание: Положение команд в туре рассчитывается для всех команд, участвующих в туре, независимо от того, участвуют они в наступающем турнире или нет.

Ст. 14. Правила посева

Посев команд перед турниром производится в соответствии с командным рейтингом (суммарным количеством рейтинговых очков 3 лучших игроков команды в рейтинговой системе 3x3 ФИБА на момент начала турнира). **В случае равенства или отсутствия командных рейтинговых очков посев производится случайным образом.**

Примечание: В соревнованиях сборных команд посев производится на основании рейтинга федераций 3x3.

Ст.15. Дисквалификация

Игрок, совершивший 2 неспортивных фолла (не касается технических фолов), дисквалифицируется из игры судьями, и может дисквалифицироваться из турнира организатором. Помимо этого, организатор может дисквалифицировать из турнира любого игрока, причастного к актам насилия, словесной и физической агрессии, неспортивному влиянию на результаты игр, нарушениям Антидопинговых правил ФИБА (Книга 4 Внутреннего регламента ФИБА) или любым другим нарушениям Кодекса этики ФИБА (Книга 1, глава II Внутреннего регламента ФИБА). Организатор также может дисквалифицировать из турнира всю команду, если другие ее члены своими действиями (или бездействием) внесли вклад в вышеупомянутое поведение. Дисквалификация по данной статье никак не влияет на право ФИБА налагать дисциплинарные санкции в соответствии с нормативно-правовой базой турнира, положениями и условиями 3x3planet.com и Внутренним регламентом ФИБА.

ЗАЯВКА
на участие во Всероссийских соревнованиях среди студентов по баскетболу 3х3
от мужской/женской команды

(название команды, аббревиатура ВУЗа, город)

№ п/п	Фамилия Имя Отчество	Дата рожден ия	Серия и номер паспорта	Место учебы		Моб. телефон	Подпись врача, печать
				Факультет (полное название)	№ Студ. билета		
1-Кап							
2							
3							
4							

Допущено ____ игроков. Врач ____ (ФИО). Печать медицинского учреждения. Дата ____

Анкета сопровождающих лиц:

№ п/п	Фамилия Имя Отчество	Дата рожд.	Серия и номер паспорта	Мобильный телефон	Адрес электронной почты
1					

Я, нижеподписавшийся, _____ подтверждаю,
Должность (Ректор, проректор) Фамилия И.О.

что все игроки, включенные в данный заявочный лист, соответствуют всем данным, представленным в заявочном листе, и имеют право участвовать во Всероссийских соревнованиях среди студентов по баскетболу 3х3.

(дата)

(подпись, печать)